

表: X10Server→クライアントに送信するコマンド

対象デバイス	仕様	解説	実例
<共通>	X10,Attach,<HouseCode>,<UnitCode>,<DeviceType>	<DeviceType>のX10モジュールがアドレス(<HouseCode>-<UnitCode>)に接続された。 ※<HouseCode>はA-Pのアルファベット。 <UnitCode>は1-16の整数。 <DeviceType>はLamp/Appliance.	e.g.) X10,Attach,A,1,Lamp
<共通>	X10,Dettach,<HouseCode>,<UnitCode>	X10モジュールがアドレス(<HouseCode>-<UnitCode>)から切断された。 ※<HouseCode>はA-Pのアルファベット。 <UnitCode>は1-16の整数。	e.g.) X10,Dettach,A,1
<共通>	X10,In,<HouseCode>,<UnitCode>,Power,<Data>	X10モジュール(アドレス: <HouseCode>-<UnitCode>)の電源がコントローラでOn/Offされた。 ※<HouseCode>はA-Pのアルファベット。 <UnitCode>は1-16の整数。	e.g.) X10,In,A,1,Power,1
Lamp module	X10,In,<HouseCode>,<UnitCode>,Bright,<Data>	X10ランプモジュール(アドレス: <HouseCode>-<UnitCode>)の明るさがコントローラで変更された。 ※<HouseCode>はA-Pのアルファベット。 <UnitCode>は1-16の整数。 <Data>は-10-10。	e.g.) X10,In,A,1,Bright,5

表: クライアント→X10Serverへ送信するコマンド

対象デバイス	仕様	解説	実例
<共通>	X10,Out,<HouseCode>,<UnitCode>,Power,<Data>	X10モジュール(アドレス: <HouseCode>-<UnitCode>)の電源をOn/Offする。 ※<HouseCode>はA-Pのアルファベット。 <UnitCode>は1-16の整数。 <Data>は0/1。	e.g.) X10,Out,A,1,Power,1
Lamp module	X10,Out,<HouseCode>,<UnitCode>,Bright,<Data>	X10ランプモジュール(アドレス: <HouseCode>-<UnitCode>)の明るさを変更する。 ※<HouseCode>はA-Pのアルファベット。 <UnitCode>は1-16の整数。 <Data>は-10-10。	e.g.) X10,Out,A,1,Bright,5